



Arrangerende specialklub:	Islandsk Fårehundeklub	DKK reg.nr.:	00115/2004
Ejers navn:	Ulrikke Olsson	Testdato/sted:	29.04.2006, Åsumvej, Odense
Hundens navn: (stambogsnavn)	Pernille Pernille	Teamleder:	Sven Erik Lundkvist
Race:	Islandsk Fårehund DANSK/SVENSKE GÅRDHUND	Mentalbeskriver:	Per Michael Hansen, Vibeke Telkamp, Sven Erik Lundkvist, Ulla Sonnø

AKTIVITET:	1	2	3	4	5
1a Kontakt	Afviser kontakt, knurrer og/eller bidforsøg	Undviger kontakt - kryber og trækker sig	Accepterer kontakt - er helt uengageret - trækker sig ikke	Tager selvstændig kontakt eller når føreren tager kontakt. Balanceret <input checked="" type="checkbox"/>	Påtrængende kontakt - anledning mangler - kan evt hoppe og gø
1b Håndtering	Vil ikke følge med	Følger med et stykke. Evt. i fuld line væk fra TL	Følger modvilligt med hele vejen	Følger med uden besvær	Følger villigt med
1c Håndtering	Flugtforsøg / kraftig trueadfærd	Kraftige unddragelser / trusler	Unddrager sig aktiv håndtering, ingen trueadfærd	Lader sig håndtere <input checked="" type="checkbox"/>	Lader sig villigt håndtere
2a Leg	Leger ikke	Leger ikke Viser interesse <input checked="" type="checkbox"/>	Leger - starter langsomt Bliver aktiv	Leger aktivt Starter hurtigt	Leger meget aktivt. Starter hurtigt. Svær at afbryde
2b Leg - greb	Griber ikke <input checked="" type="checkbox"/>	Griber ikke straks Snuser først på objektet	Griber forsigtigt eller nipper i objektet	Griber med hele munden, tager fat	Griber straks - målbevidst
2c Leg - træk - kampleg	Tager ikke fat <input checked="" type="checkbox"/>	Holder forsigtigt fast Slipper og / eller trækker ikke	Holder fast. Trækker en del. Slipper evt. og tager fat igen	Tager straks fat og holder fast. Rusker og trækker til TL slipper	Hugger direkte fat og holder fast. Rusker og trækker til TL slipper Rusker efter TL slipper
3a Jagt - fart	Starter ikke 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/>	Starter, men afbryder Fuldfører ikke 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Når frem. Starter langsomt. Farten øges under forløbet 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Starter og fuldfører med høj fart 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Starter med meget høj fart Løber mere end 2 m forbi 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>
3b Jagt - fangst	Overser bevidst. Når ikke frem til byttet 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/>	Tager ikke byttet Snuser ikke til byttet 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Tager ikke byttet, men snuser til byttet 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Tager byttet tøvende 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Tager byttet straks Målbevidst 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>
4 Aktivitets-niveau	Inaktiv - Uinteresseret	Opmærksom - Står, sidder eller ligger	Går rundt. Evt snuser, spiser græs eller bider i pinde under forløbet <input checked="" type="checkbox"/>	Skifter hurtigt aktivitet, graver, bider i pinde, springer op	Skifter meget hurtigt mellem aktiviteterne. Piber, gø, trækker i linen
5a Overraskelse - skræk	Stopper - kort stop. Ingen undvigelser	Stopper og dukker sig	Undvigemanøvre (uden at vende sig bort) <input checked="" type="checkbox"/>	Flygter højst 5 meter (vender sig bort)	Flygter mere end 5 meter
5b Overraskelse trusler/aggressivitet	Ingen trueadfærd <input checked="" type="checkbox"/>	En eller to trussel-handlinger	Mere end to trusselhandlinger eller vedvarende trusler	Mange eller vedvarende trusler med angreb	Kraftig trueadfærd med direkte angreb
5c Overraskelse - nysgerrighed	Går frem til dukken, når dukken er lagt ned Går ikke frem	Går frem til dukken, når føreren taler til dukken	Går frem til dukken, når føreren står ved dukken <input checked="" type="checkbox"/>	Går frem til dukken, når føreren er gået halvt frem	Går frem uden hjælp, evt med lav kropsholdning
5d Overraskelse - afreaktion	Ingen undvigemanøvre	Går i lille bue 1. gang Ser til siden 2. gang Ingen reaktion 3. gang <input checked="" type="checkbox"/>	Går i bue 1. gang Går i lille bue 2. gang Ser til siden 3. gang	Strakt line væk fra dukken 1. gang Går i bue 2. og 3. gang	Strakt line væk fra dukken mindst to gange
6a Lyd - skræk	Stopper - kort stop. Ingen undvigelser	Stopper og dukker sig <input checked="" type="checkbox"/>	Undvigemanøvre (uden at vende sig bort)	Flygter højst 5 meter (vender sig bort)	Flygter mere end 5 meter
6b Lyd - nysgerrighed	Går frem til pladen, når føreren rører ved pladen Går ikke frem	Går frem til pladen, når føreren taler til pladen	Går frem til pladen, når føreren står ved pladen <input checked="" type="checkbox"/>	Går frem til pladen, når føreren er gået halvt frem	Går frem uden hjælp, evt med lav kropsholdning
6c Lyd - afreaktion	Ingen undvigemanøvre <input checked="" type="checkbox"/>	Går i lille bue 1. gang Ser til siden 2. gang Ingen reaktion 3. gang	Går i bue 1. gang Går i lille bue 2. gang Ser til siden 3. gang	Strakt line væk fra pladen 1. gang Går i bue 2. og 3. gang	Strakt line væk fra pladen mindst to gange
7a Spøgelser - skræk	Viser ingen flugttendenser <input checked="" type="checkbox"/>	En eller to flugthandlinger	Skifter mellem begyndende flugt og kontrol	Flugt eller afbrudt flugt efter momentets første tredjedel	Flygter i linens længde i momentets første tredjedel
7b Spøgelser trusler/aggressivitet	Ingen trueadfærd	En eller to trusselhandlinger i en del eller hele forløbet	Mere end to eller vedvarende trusler i en del af forløbet <input checked="" type="checkbox"/>	Mange eller vedvarende trusler med angreb efter den halve afstand	Kraftig trueadfærd med angreb i hele forløbet
7c Spøgelser - afreaktion	Går frem til figuranten, når figuranten er demaskeret Kommer ikke frem 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Går frem til figuranten, når fører taler til figuranten 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Går frem til figuranten, når fører står ved figuranten 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Går frem til figuranten, når fører er gået halv frem mod figuranten 1 <input type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/>	Går frem til figuranten uden hjælp, evt. med lav kropsholdning 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>
8 Skarp lyd	Viser sig ikke berørt. Hurtig kontrol, siden uberørt	Reaktionen forsvinder efter de første skud Afbryder, men genoptager tidligere aktivitet	Tilbageværende uro efter flere skud Kan ikke genoptage tidligere aktivitet	Viser stigende flugttendenser efter hvert skud både ved aktivitet og passivitet <input checked="" type="checkbox"/>	Flygter under aktivitet Forlader evt. pladsen

Kommentarer:

 Testen afbrydes

Mentalbeskrivers underskrift